

BRIEFING de PARTICIPACIÓN Y SEGURIDAD en ARTIC QUEST

- Apúntate el teléfono de organización para cualquier cosa que puedas necesitar (mejor siempre por whatsapp): **637 268 637**

- En la verificación de inscripciones se te entregará un welcome pack con lo siguiente:

- **Una mochila plegable**, fácil de llevar siempre en la moto para emergencias, pero resistente y muy práctica. Dentro de ella, encontrarás:
- **Un adhesivo con tu dorsal** para identificar tu moto. Debe ir bien visible en el frontal de la moto.
- Un adhesivo más pequeño, redondo y de color salmón, con un número que indica tu **grupo de salida**. Debe ir bien visible en un retrovisor o en el frontal. Puedes quitarlo una vez hayas hecho la salida.
- **Una pulsera inviolable** de “ARTIC QUEST Arnedillo” para identificarte durante todo el evento. La pulsera debes ponértela nada más recibirla y llevarla todo el sábado.
- **Una sudadera** calentita y de muy buena calidad (100% algodón, lavar en frío).
- **Una braga de microfibra**. Utilizable todo el año, protege tu cuello del frío y de los insectos.
- **Un termo** de ARTIC, de aluminio de doble pared, con taza en la tapa, que te permitirá llevar bebida fresca en verano y calentita en invierno para tus viajes.
- **Un set de cubiertos**, imprescindibles para la comida en ruta o en acampada. Son plegables, por lo que apenas ocupan espacio.
- **Un llavero de ARTIC Quest** en imitación piel y tela.
- **Libreta y boli**, imprescindible a la hora de resolver el enigma.
- **Un adhesivo** de ARTIC QUEST que quedará brutal en tu moto, para que presumas de haber participado en nuestros eventos. 😊

**POR FAVOR, LEED TODA LA INFORMACIÓN A CONTINUACIÓN DETENIDAMENTE.
ES MUY IMPORTANTE**

Verificación de inscripciones:

- El viernes 10 de abril estaremos verificando desde las 13:00 hasta las 22:00 h. en el **frontón cubierto de Arnedillo, junto a las piscinas**. Veréis el arco de Continental y las banderas de ARTIC en el parking de acceso.



- En la verificación **se os solicitará el DNI**, se comprobará que vuestra inscripción es correcta y **se os solicitará la exención de responsabilidad aceptada y firmada** (tal como se indica en las normas, sin su aceptación no podréis participar en el evento). Una vez comprobado, recibiréis el pack de bienvenida descrito al principio.
- Todos los participantes deben tratar de hacer la verificación de su inscripción personalmente, pero en caso de que te sea imposible, te la puede hacer un amigo llevando una fotocopia de tu DNI y tu autorización escrita expresa y firmada a mano, en la que se indique el nombre completo del amigo que lo hará y que le autorizas a hacerlo en tu nombre, así como la exención de responsabilidad también firmada por ti.
- Durante la salida del sábado se revisarán visualmente las motos para verificar que están en buenas condiciones (neumáticos con suficiente dibujo, etc). La Guardia Civil está informada del evento y, como ha hecho en ediciones anteriores, estarán controlando en carretera y en las pistas.
- El viernes hacia las 21:00h., haremos un **briefing presencial** en la zona de verificación.
- **IMPORTANTE:** No se pueden dejar las motos por la noche en este parking, excepto los 10 primeros grupos de salida.
- Habrá **servicio de cambio de neumáticos y taller** para reparaciones de emergencia en la zona de salida con nuestro equipo de taller **Motos Sago**, de Ávila.

Si necesitas cambiar gomas allí, llámale ya y que te dé precio, porque los participantes tienen una promoción especial en la compra de neumáticos Continental. **Javier: Tf 654 09 55 03**
Esta promoción se mantiene activa todo el año con envío a domicilio de los neumáticos.



PROCESO DE SALIDA (leed atentamente):

- Se divide a los equipos participantes en grupos de salida, identificados con un número (adhesivo redondo pequeño con un número). El **número de grupo indica el orden de salida**. Hay 40 grupos.
- **Las salidas comenzarán a las 8:00 h.** de la mañana del sábado y se harán en el parking del polideportivo, donde las inscripciones. Se sale bajo el arco de Continental y a partir de él deberéis ponerlos en espera, ordenados por vuestro grupo de salida.
- La zona de salida es la marcada en lila en esta imagen. Ahí hay que formar la cola de grupos desde el arco hacia atrás. En el resto del parking podéis aparcar para esperar a los vuestros si aun no os toca estar en la fila, pero dejando siempre espacio amplio para circular, según indican las flechas. Las rojas son las motos que entran para ponerse en cola, las azules son las motos que salen hacia la ruta.



HORARIO DE LLEGADA A LA ZONA DE SALIDA Según vuestro grupo de salida:

Es MUY IMPORTANTE que cumpláis este horario para que no haya acumulación de motos en el parking, que es más pequeño de lo habitual

- **Grupos del 1 al 5**, venid a las **7:40** y colocad las motos tras el arco de Continental, en fila y en orden de salida (por número de grupo). **El grupo 1 debe ponerse justo debajo del arco, el 2 detrás, y así todos.** A las **8:00** tenéis que estar todos los grupos sobre las motos en la línea de salida, listos para salir.
- **Grupos del 6 al 10**, venid a las **7:50 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.
- **Grupos del 11 al 15** venid a las **8:00 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

- **Grupos del 16 al 20**, venid a las **8:10 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

- **Grupos del 21 al 25** venid a las **8:20 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

- **Grupos del 26 al 30** venid a las **8:30 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

- **Grupos del 31 al 35** venid a las **8:40 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

- **Grupos del 36 al 40** venid a las **8:50 (no antes)** y poneos en la fila de salida detrás del grupo que os precede en número.

MUY IMPORTANTE: Si cuando lleguéis falta uno o dos grupos anteriores al vuestro, dejad el hueco para que se metan al llegar. Si faltan más, aparcad fuera de la fila (dejando espacio para circular) y esperad a que se pongan ellos.

- La salida se hará desde donde indica “ARCO” en la imagen.

Muy importante: Cuando paréis o aparquéis en este parking, hacedlo dejando siempre un buen carril de paso libre para que las demás motos puedan ir llegando o pasando a la fila de salida. Una vez en la fila de salida, tendréis que ir avanzando según vayan saliendo motos, estad muy atentos a la megafonía.

Si quedáis con vuestros compañeros antes de tiempo, hacedlo en el pueblo, en alguno de los parkings de las entradas, en la calle de salida no hay espacio para parar las motos.

- Están totalmente prohibidos comportamientos como acelerones, quemar rueda, caballitos, etc. Implican la expulsión directa del evento. Lo mismo se aplica para todo el fin de semana. Demos siempre imagen de total respeto por las personas y el entorno que nos acogen.

- Tanto durante el proceso de salida como a lo largo de toda la jornada, los participantes deberán respetar todas las normas de circulación y colaborar siempre para favorecer la circulación de otros vehículos, el aprovechamiento de las zonas de aparcamiento y la seguridad de motos y peatones, en la zona base del evento y en la circulación por vías públicas.

COMIDA EN RUTA:

La comida se hace en un restaurante que está dentro del recorrido de la ruta. En la página del QR que abriréis justo antes de ese punto, se indica la ruta para llegar directamente a él.

SORTEO DE REGALOS: 20:30 h.

El sorteo de regalos de Continental, REV'IT!, Motorraiz, etc. lo haremos después de la ruta, en el mismo pabellón deportivo, a las 20:30 h.

FUNCIONAMIENTO DE LA PRUEBA:

- Es imprescindible que llevéis en el móvil un lector de códigos QR y acceso a internet (al menos una o dos personas de cada equipo o grupo, y aun mejor si cada uno tiene una operadora de teléfono diferente).
- También es recomendable que llevéis instalado el navegador Google Maps, ya que podréis abrir cada nueva ruta directamente en él. Para quien prefiera llevar otro navegador, os mostramos también las coordenadas GPS de los destinos en formatos DMS y DD.
- En la zona de espera de la salida podréis leer el primer código QR para que ya tengáis vuestro primer destino en el navegador cuando os toque salir. En cada nuevo punto de paso encontraréis un cartel de madera (suele estar bien visible) con un nuevo QR con **la hoja de ruta** que os indicará el próximo destino (o una secuencia de puntos de paso). Os ponemos una descripción gráfica de esa hoja al final.
- Hay puntos de paso en los que puede no haber cobertura (pueden variar según la operadora), los QR cargarán incluso si no hay, pero puede que Google Maps no pueda cargar los mapas. Se advierte si no hay cobertura en el QR anterior y hacia dónde debéis salir desde ese punto hasta tener cobertura.
- Si, por lo que sea, en alguno de los lugares indicados no encontráis alguno de los carteles, no dedicéis mucho tiempo a buscarlo (podrían haberlo quitado), pedidnos una foto del cartel por whatsapp, indicando dónde estáis, al teléfono: **637 268 637**.
- En la página que abre el QR (ver ejemplo al final) tendréis también la descripción del siguiente tramo de la ruta. En ella se os indica dónde buscar el siguiente cartel.
- **Hay 6 puntos de paso.** En cada uno encontraréis un cartel de madera en el que, además del QR (y la dirección web debajo en texto por si os falla el lector) que os lleva a la página de ruta, encontraréis unos códigos extraños y, aparte, una letra. Apuntadlo todo, o haced una foto. Las 6 letras os servirán para formar la clave que os permitirá acceder al decodificador en: **www.artic-quest.com/QAr26-decodificador**
- Descifrando en ese decodificador los códigos que habéis ido encontrando, tendréis un mensaje con lo que tenéis que hacer para averiguar dónde conseguir el finisher. No estará lejos de Arnedillo.

IMPORTANTE: Te recomendamos hacerle una foto a cada cartel de los puntos de paso.

- En esta edición, para agilizar y que no estéis perdiendo tiempo buscando, tenemos comida en ruta reservada en un restaurante hacia la mitad del camino. Uno de los QR's (el que está justo antes) os dirá dónde es y cómo llegar. Aunque no hayáis reservado, podéis ir, tienen margen y se paga allí directamente.
- En todas las páginas de ruta se indica el tiempo de que disponéis para finalizar la prueba. **Tenéis tiempo de sobra, pero id ágiles.** Si rodáis a velocidad legal, tranquilos y disfrutando, en cada punto de parada (cada cartel) paráis unos 15-20 minutos, y empleáis 30-40 minutos para comer y lo mismo para resolver el enigma, haréis un total de unas 9 horas. No os durmáis, tened en cuenta que ya hay pocas horas de luz.

Puesto de entrega de finishers: Se **abre a las 18:00 y se cierra a las 20:00**. Si veis que no llegáis a tiempo, no corráis ni os agobiéis, mandad un whatsapp a la organización con la solución y lo recogéis en Arnedillo.

- Si por algún motivo un participante necesita abandonar la prueba antes de su finalización, debe avisar a la organización. Puede hacerlo llamando o enviando un Whatsapp al teléfono: **637 268 637**.

SEGURIDAD (leedlo todo, por favor):

- La circulación está regulada por las normas generales de circulación. Por tanto, en la carretera cada uno es responsable de sus actos. Las autoridades (Guardia Civil, Seprona y Agentes Forestales) están informadas del evento y los recorridos, por lo que cabe la posibilidad (y casi seguridad) de que existan controles de velocidad en carretera y de otros tipos en las pistas.
- Es obligatorio llevar un móvil con el número que nos disteis al hacer la inscripción por si necesitamos contactar con vosotros, en caso de haber cambiado de número recordad indicarlo en la verificación.
- Los eventos ARTIC están diseñado para disfrutar de la moto, de las pistas y las carreteras y, sobre todo, de los paisajes, pero siempre debéis poner por encima de todo vuestra SEGURIDAD y la de los demás.
- En esta edición rodaréis por algunas carreteras en mal estado. Las salidas de caminos a la carretera en zona de montaña siempre están bastante sucias. Extremad la precaución y dejad mucho margen con la velocidad.

De todos modos, cualquier duda que tengas puedes consultárnosla ahora por email (organizacion@artic-zone.com). ¡Esperamos que disfrutéis a tope!

SI VAIS A HACER PISTAS:

- Podréis decidir si hacéis el tramo de pista siguiente en cada punto de paso. En la información de ruta del QR se os indicará su nivel de dificultad y su estado.
- En pistas respetad la ley de montes de La Rioja: Velocidad máxima de **20 km/h**, no circular más de un grupo de motos juntos, llevar siempre el silenciador homologado (con el DBKiller montado) y conducir de forma tranquila. Nos vigilan SEPRONA y los Agentes Forestales (éstos de lejos, denuncian por matrículas).
- En la circulación por pistas NUNCA se debe abandonar la pista principal que os indicamos en el track. Nuestros recorridos **nunca** se hacen por pistas estrechas o senderos, si el track te muestra un sendero (aunque los repasamos mil veces, pueden tener un error) o si te lías y vas a parar a uno, vuelve sobre tus pasos hasta la pista principal y síguela, que siempre es ancha y circulable por coches.
- Todos los tramos de pista se hacen en un único sentido, así que no encontraréis motos de frente excepto en caso de alguna emergencia. Eso no quita que sí **podréis encontrar otros vehículos, animales o personas**.
- Ese caso de emergencia es que, en una pista, un participante tenga una avería (la moto o él/ella) o llegue a una zona por la que no se vea capaz de pasar y no haya nadie que le ayude a atravesarla, y esté más cerca de la entrada que de la salida. Entonces podrá volver sobre sus pasos hasta abandonar la pista.

Si esto te ocurre a ti, extrema al máximo las precauciones y hazte muy visible, vigilando las curvas ciegas, ya que, como hemos indicado, el resto de participantes no esperará encontrar motos de frente.

- Si durante el recorrido os encontráis con alguna **cancela o valla cerrada**, volved a dejarla como estaba una vez que la hayáis pasado. Muchas son para el control del ganado, no sólo del paso de vehículos.

- **Las pistas permanecen abiertas a todo el mundo:** Circulad siempre con precaución extrema, puede haber gente paseando, niños y mascotas, otros vehículos y también ganado. Este es un evento turístico y tranquilo. Estacionad la moto siempre en espacios amplios y donde no estorben o impliquen peligro. Respetad siempre a los demás usuarios de la vía, vayan en vehículo o a pie, y prestad especial atención a los animales, no todos están acostumbrados a las motos y pueden asustarse, reducid la velocidad y, si veis que se asustan, apagad el motor y parad (o empujad la moto) hasta que estén lejos.

- **Evitad causar ningún daño a plantas y árboles,** ni con la moto ni durante las paradas, y bajo ningún concepto arrojéis ningún tipo de basura en el campo, guardadla con vosotros hasta encontrar una papelera o contenedor en los pueblos de paso.

- Para hacer pistas es necesario llevar neumáticos de trail mixtos con dibujo suficiente para garantizar un buen agarre en terrenos sueltos, y que sean legales para el uso en carretera.

Aquí tienes una explicación de cómo son las páginas que se abren con los QR:



Página demostración

Tiempo restante para cierre del puesto de finishers:

08 - 43
horas minutos

PRÓXIMO DESTINO CARRETERA

Descripción de dónde está el siguiente punto de paso.

ALERTAS: En algunos casos os indicaremos aquí cosas de especial importancia

PRÓXIMO CARTEL: Indicaciones para ayudarlos a encontrarlo.

Pulsa para abrir el destino en Google Maps:

AL SIGUIENTE PUNTO DE PASO

Ubicación del siguiente punto de paso:

Coordenadas GPS (DMS): 40°40'40.0"N 6°60'60.0"W
Coordenadas GPS (DD): 42.212121, -6.161616

PRÓXIMO DESTINO TRAIL

TRACK: **NOMBRE DEL TRACK**

Nivel 5 (bajo-medio-alto) <-- Nivel de dificultad de la pista

Descripción de la pista.

ALERTAS: En algunos casos os indicaremos aquí cosas de especial importancia

IMPORTANTE: Para hacer la pista es esencial llevar el track en un navegador GPS que funcione sin cobertura, hay desvíos que os pueden perder por el monte.

SEGURIDAD: Este es un evento turístico, no deportivo: no se puede correr. La velocidad máxima en las pistas de La Rioja es de **20 km/h**. Circulad en grupos de máximo 5 motos y dejad espacio entre grupos. Habrá más gente y otros vehículos por la pista (y Seprona y forestales).

PRÓXIMO CARTEL: Indicaciones para ayudarlos a encontrarlo.

Pulsa para abrir el destino en Google Maps:

ENTRADA A LA PISTA

AL SIGUIENTE PUNTO DE PASO

Ubicación de la entrada a pista:

Coordenadas GPS (DMS): 40°40'40.0"N 6°60'60.0"W
Coordenadas GPS (DD): 42.212121, -6.161616